

# Kod IEEE754

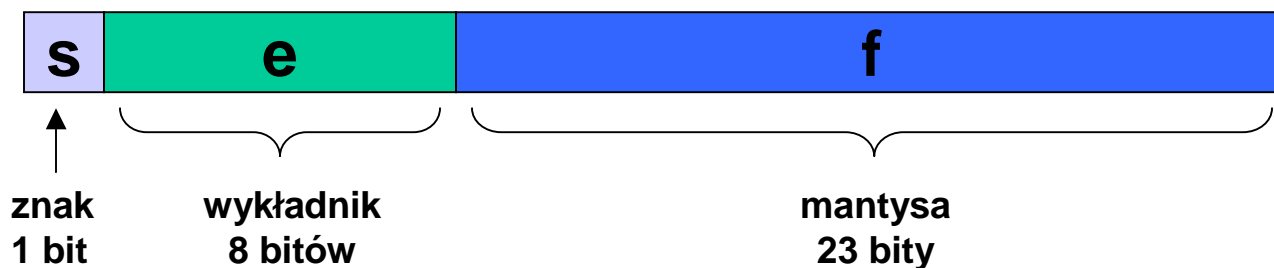
IEEE – Institute of Electrical and Electronics Engineers

IEEE754 (1985) - norma dotycząca zapisu binarnego liczb zmiennopozycyjnych

Liczbę binarną o postaci

$$(-1)^s * 1.f * 2^{e-127}$$

zapisuje się na 32-bitach następująco:



# **IEEE754 c.d.**

$$(-1)^s * 1.f * 2^{e-127}$$

Mantysa zapisywana jest bez wiodącej cyfry 1, co pozwala oszczędzić miejsce

Wykładnik zapisany jest w formie przesuniętej, tj. zwiększony o 127, co pozwala na uniknięcie liczb ujemnych jego zapisie.

$$110000001010000...000_b =$$

$$-1 * 1.01_b * 2^{129-127} = -1.01_b * 2^2 = -5$$

$$001100001000000...000_b =$$

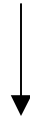
$$+1 * 1.0_b * 2^{96-127} = 1 * 2^{-31} \approx 4.65e-10$$

# ***Dec* → *IEEE754***

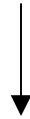
**-7.25**



**-111.01<sub>b</sub>**



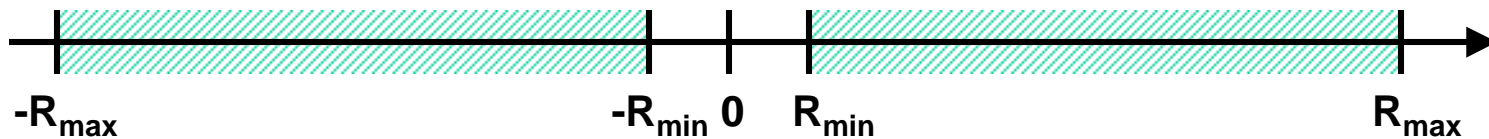
**-1.1101<sub>b</sub>\*2<sup>2</sup>**



**1 10000001 110100000000000000000000**

# Ograniczenia zapisu zmiennopozycyjnego

Ograniczenie zakresu:  
skończona długość pola wykładnika



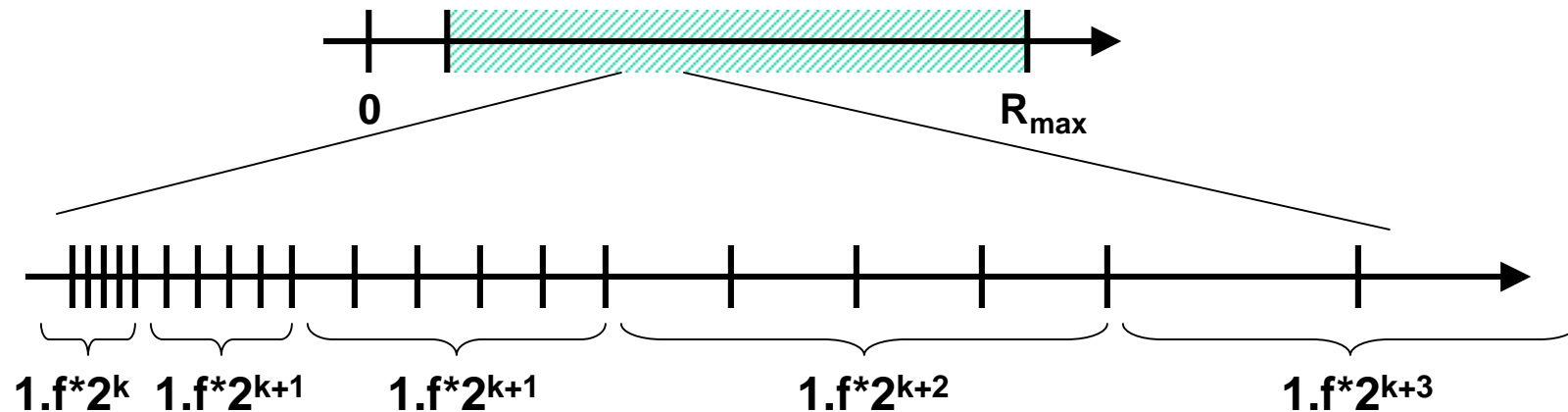
**IEEE754 single precision (32 bity)**

$$R_{\min} \approx 1.2e-38$$

$$R_{\max} \approx 3.4e+38$$

# Ograniczenia zapisu zmiennopozycyjnego

Ograniczenie dokładności:  
skończona długość pola mantysy



Zapisać można tylko niektóre liczby wymierne.

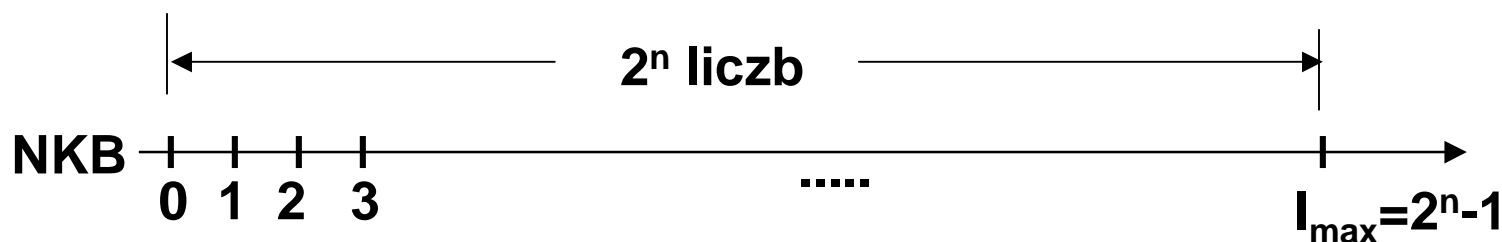
„Zagęszczenie” liczb jest zmienne i zależy od wartości wykładnika.

W każdym przedziale pomiędzy  $2^i$  i  $2^{i+1}$  znajduje się tyle równomiernie rozłożonych liczb, na ile kombinacji pozwala długość pola mantysy.

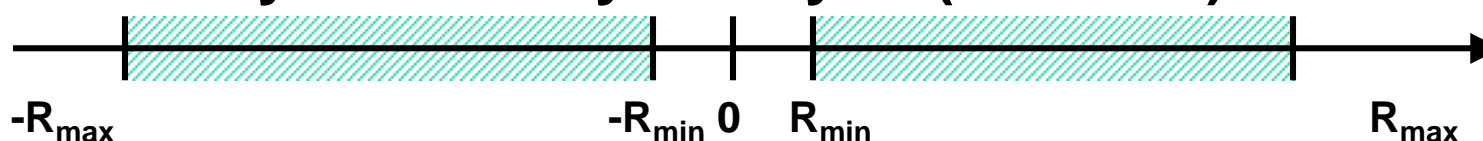
Dla liczb bliskich  $R_{\min}$  dokładność jest największa, ale zakres najmniejszy, dla liczb bliskich  $R_{\max}$  – najmniejsza, a zakres największy.

# Liczby całkowite vs zmiennopozycyjne

Za pomocą  $n$ -bitów można zapisać dokładnie  $2^n$  różnych liczb całkowitych (NKB, U2)



Za pomocą  $n$ -bitów można zapisać mniej niż  $2^n$  różnych liczb wymiernych (IEEE754)



Z  $n$ -bitów można utworzyć  $2^n$  różnych kombinacji binarnych.

Znaczenie tych kombinacji zależy od interpretacji.

W przypadku zapisu zmiennopozycyjnego, dostępne wartości są jedynie inaczej rozłożone na osi liczbowej, ale jest ich niemal tyle samo co liczb całkowitych.

# ***Single vs Double Precision IEEE754***

## **Single Precision: 32 bity**

**8b wykładnik + 23b mantysa**

$$R_{\min} \approx 10^{-38}$$

$$R_{\max} \approx 10^{+38}$$

**dokładność około 7 cyfr znaczących**

## **Double Precision: 64 bity**

**11b wykładnik + 52b mantysa**

$$R_{\min} \approx 10^{-308}$$

$$R_{\max} \approx 10^{+308}$$

**dokładność około 16 cyfr znaczących**

# ***Arytmetyka liczb zmiennopozycyjnych***

**Dla zapisu zmiennopozycyjnego IEEE754:**

- 1. Niemożliwe jest zapisanie wszystkich liczb z dostępnego zakresu.**
- 2. Działania arytmetyczne (+, -, \*, /) dają wyniki obarczone błędem przybliżenia.**
- 3. Błąd zakresu (*niedomiar* lub *przepiętnienie*) jest sygnalizowany kodem specjalnym IEEE754**
- 4. Błąd przybliżenia nie jest sygnalizowany.**
- 5. Operacje arytmetyczne wymagają skomplikowanych algorytmów.**

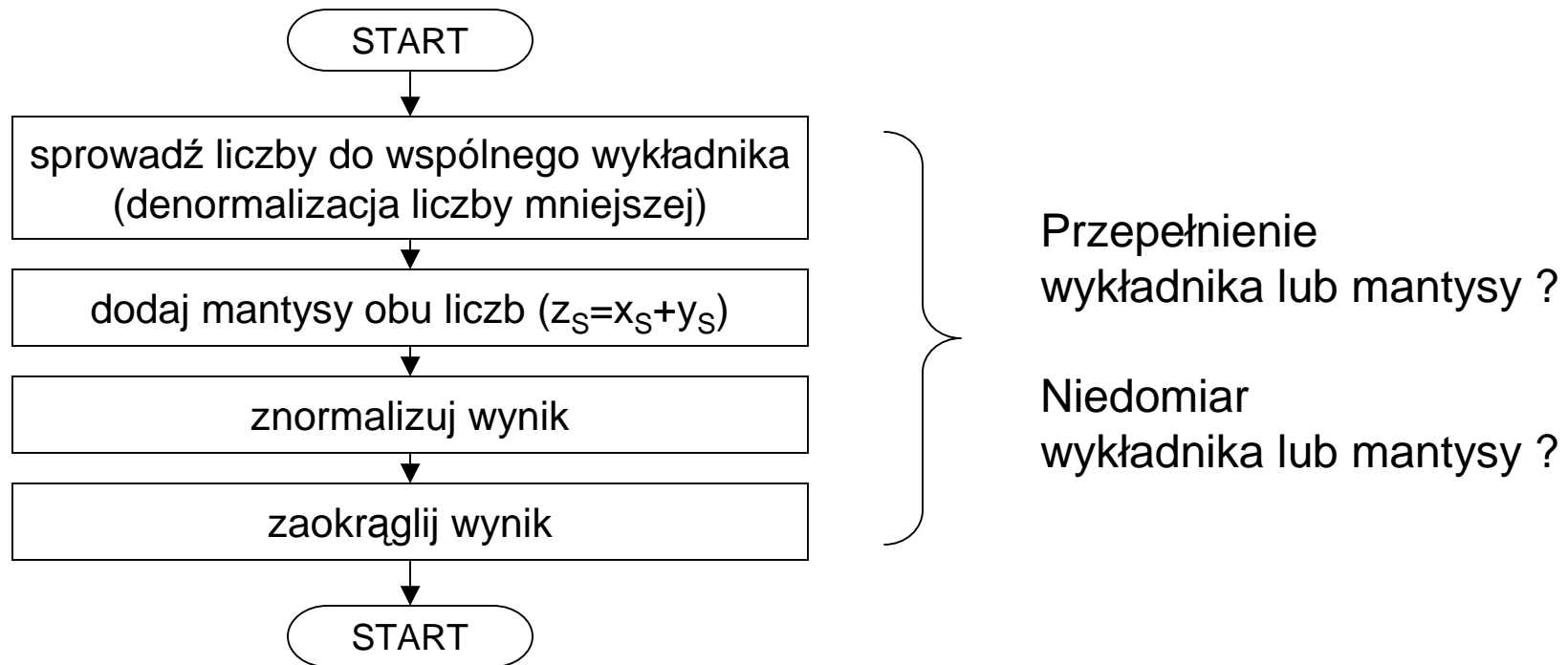


# ***Kody specjalne IEEE754***

	znak	wykładnik	mantysa
liczba dodatnia	0	1-254	mantysa
liczba ujemna	1	1-254	mantysa
liczba zero+ (0+)	0	0	0
liczba zero- (0-)	-	0	0
liczba zdenormalizowana	0/1	0	mantysa
+nieskończoność	0	255	0
-nieskończoność	1	255	0
NaN (Not a Number)	0/1	255	≠0 (kod błędu)

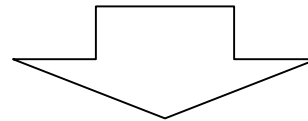
# Dodawanie liczb zmiennopozycyjnych (fp)

$$\begin{array}{l} x = x_S \cdot 2^{x_E} \\ y = y_S \cdot 2^{y_E} \end{array} \quad \rightarrow \quad z = x + y \quad \rightarrow \quad z = z_S \cdot 2^{z_E}$$



# ***Sprawadzanie do wspólnego wykładnika - denormalizacja***

$$1.\boxed{000000}2^{+4} + 1.\boxed{000000}2^{-4}$$



$$1.\boxed{000000}2^{+4} + 0.\boxed{000000}012^{+4}$$

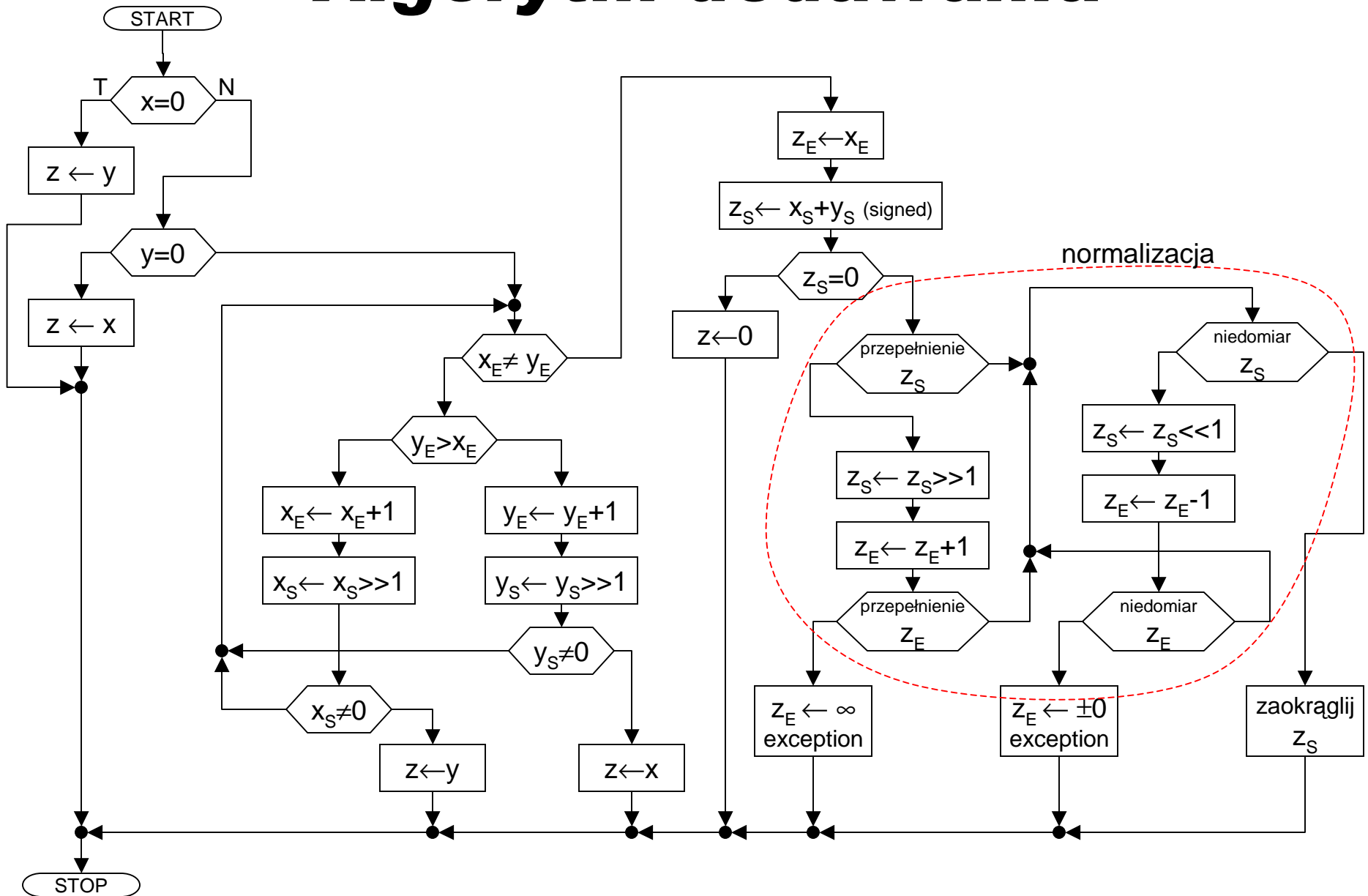
Denormalizacja: przesunięcie mantysy w prawo + zwiększanie wykładnika



---

W przypadku dodawania liczb znacznie różniących się wartością wykładnika liczba mniejsza jest tracona (nie ma wpływu na wynik dodawania)

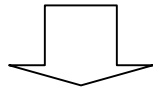
# Algorytm dodawania



# Zaokrąglanie mantysy

zaokrąglanie w „górze”

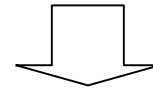
$$z_S = \dots 00 \mid 1..01$$



$$z_S = \dots 01 \mid$$

zaokrąglanie w „dół”

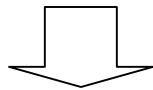
$$z_S = \dots 00 \mid 0..01$$



$$z_S = \dots 00 \mid$$

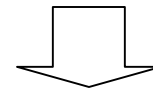
zaokrąglanie do najbliższej parzystej

$$z_S = \dots 00 \mid 100..$$



$$z_S = \dots 00 \mid$$

$$z_S = \dots 01 \mid 100..$$

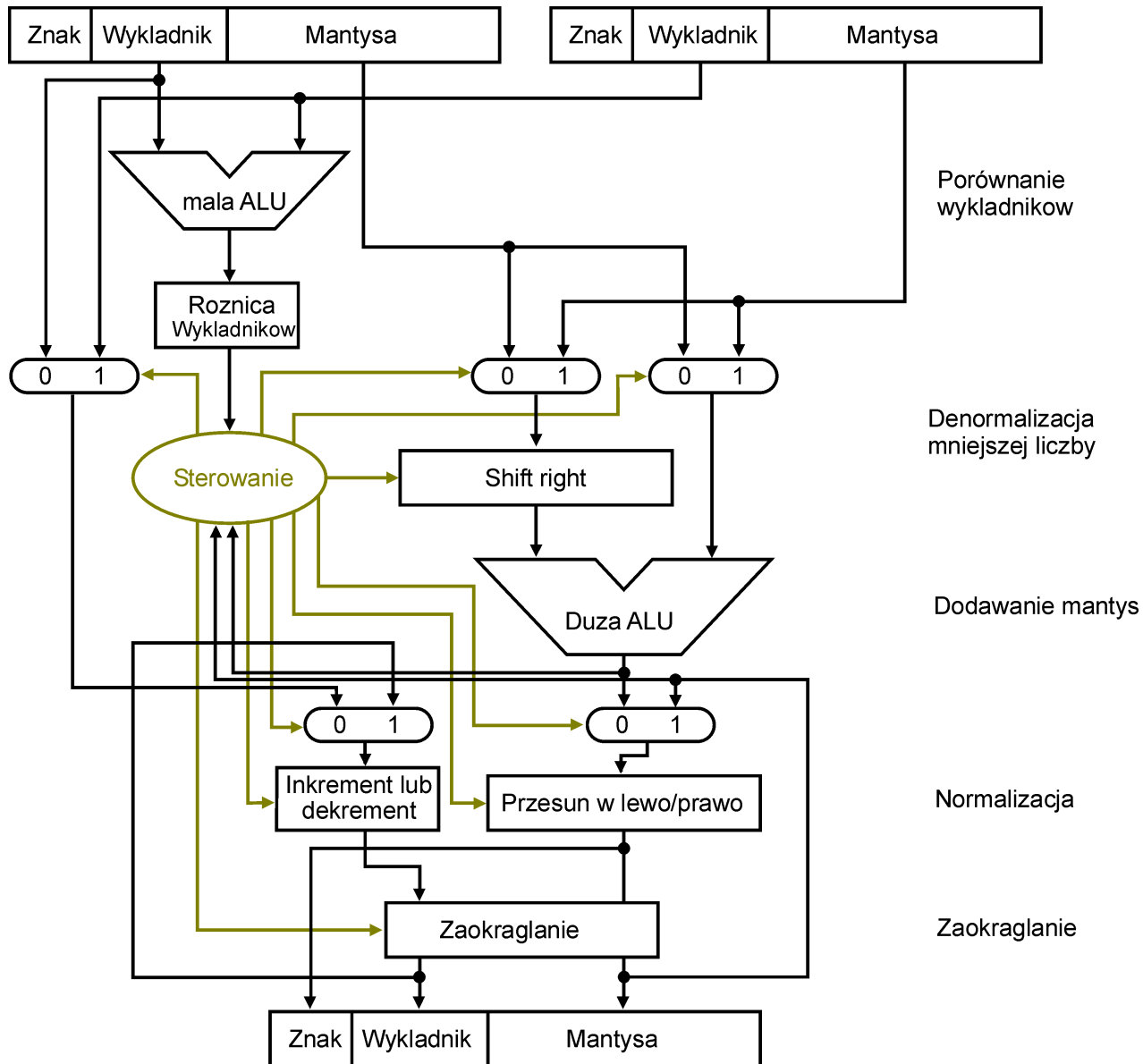


$$z_S = \dots 10 \mid$$

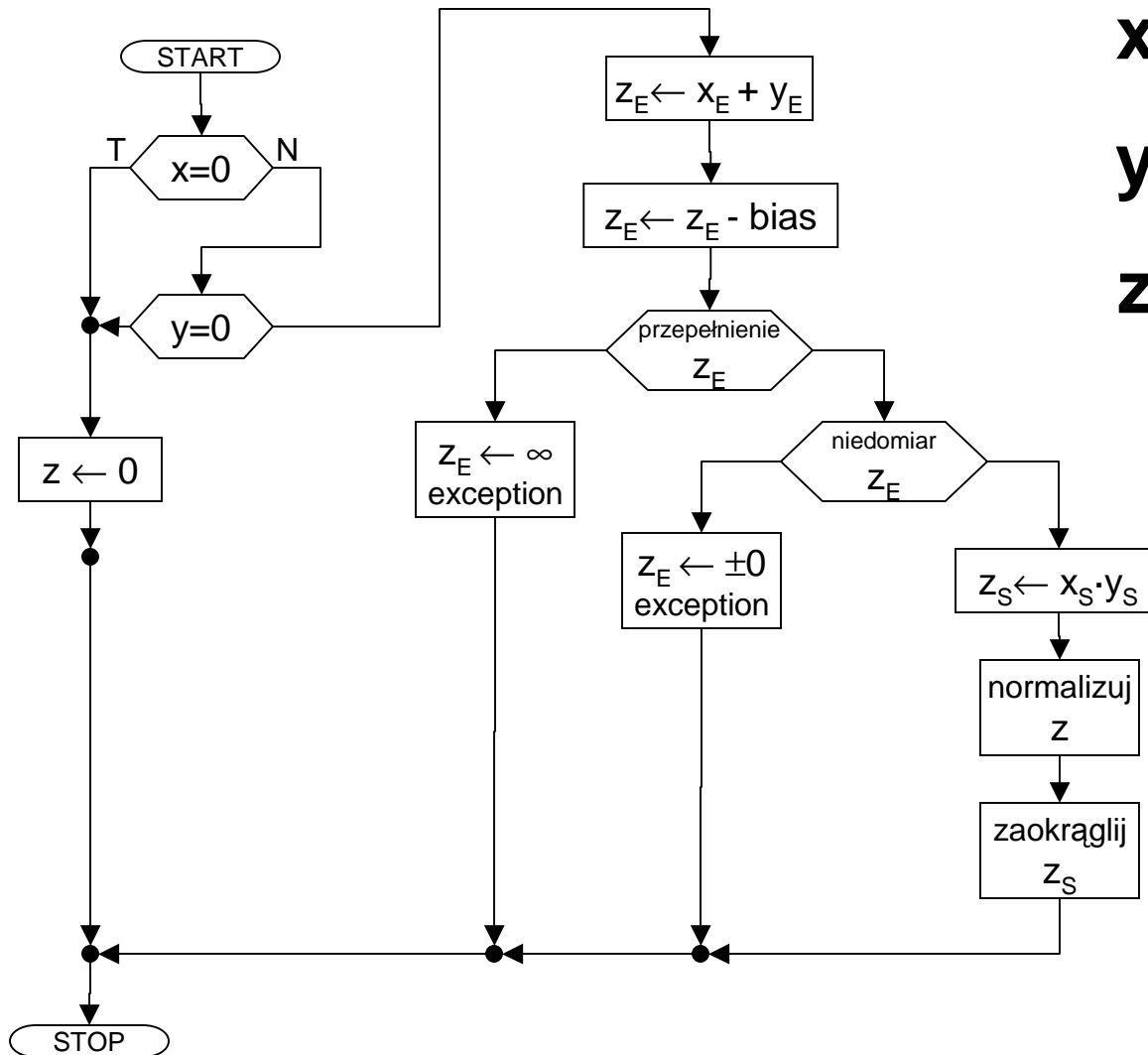
Rejestry do wykonywania działań na mantysach muszą być dłuższe od normalnego rozmiaru mantysy

Przyjęte reguły zaokrąglania umożliwiają otrzymywanie deterministycznych (powtarzalnych) wyników.

# Dodawanie - Hardware



# Algorytm mnożenia

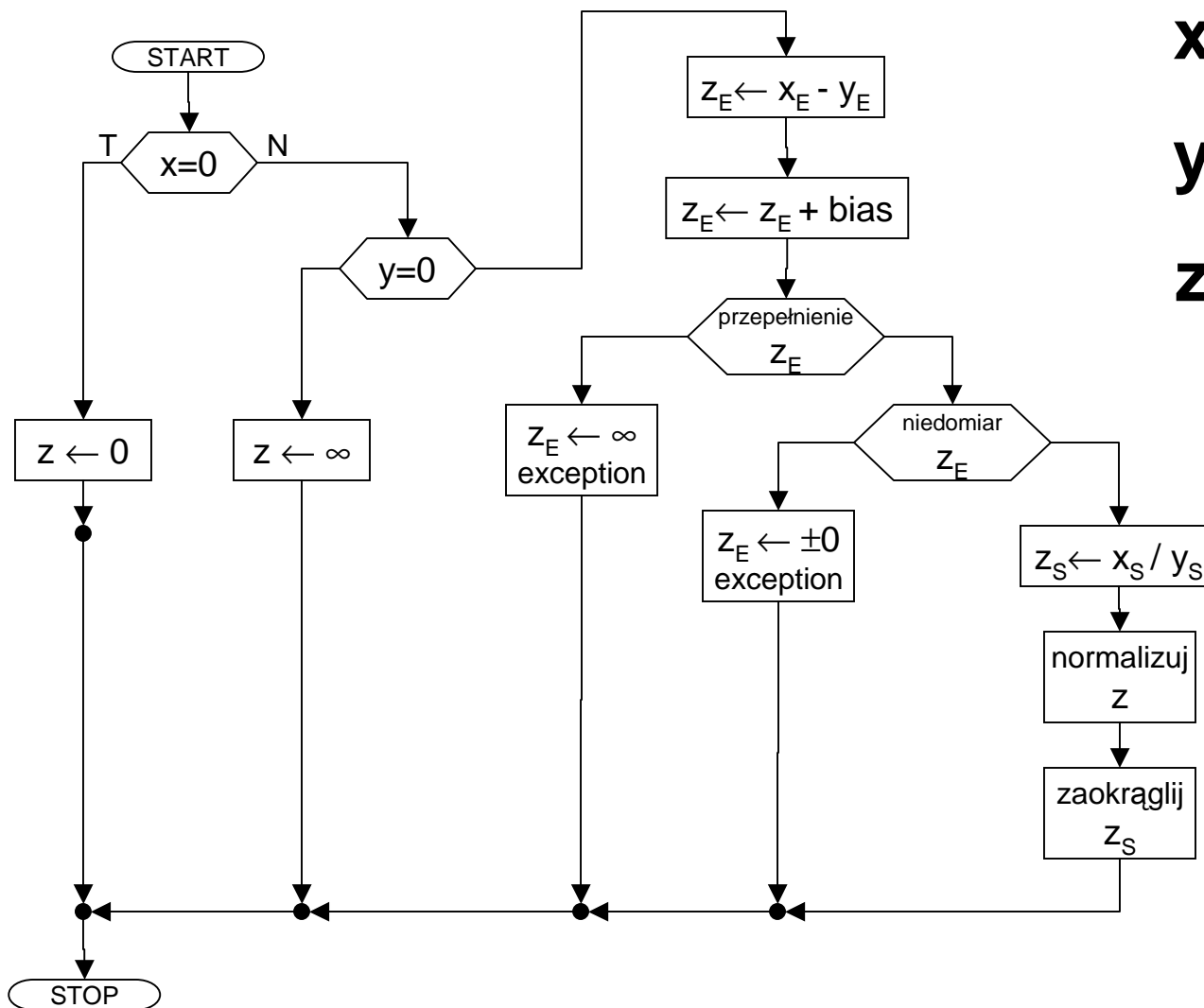


$$x = x_S \cdot 2^{x_E}$$

$$y = y_S \cdot 2^{y_E}$$

$$z = x_S \cdot y_S \cdot 2^{x_E + y_E}$$

# Algorytm dzielenia



$$x = x_S \cdot 2^{x_E}$$

$$y = y_S \cdot 2^{y_E}$$

$$z = x_S / y_S \cdot 2^{x_E - y_E}$$