

## Zadanie 2.

Napisać program rozwiązujący równanie kwadratowe postaci:  
 $ax^2+bx+c=0$ .

1. W programie zadeklarować trzy zmienne a,b,c o przykładowych wartościach (można użyć typu całkowitego).
2. Wypisać na ekranie zdanie (wartości a, b i c są przykładowe):

Równanie ma postać:  $x^2-5x+4=0$

3. Utworzyć nową zmienną o nazwie delta i obliczyć ją.
4. Wykorzystać instrukcje *if*, *else if* oraz *else* tak aby w zależności od wartości zmiennej delta na ekranie pojawił się napis:

Równanie nie ma rozwiązań rzeczywistych

lub

Równanie ma jedno rozwiązanie  $x=4$

lub

Równanie ma dwa rozwiązania  $x_1=4$  i  $x_2=7$

Wskazówka: w celu obliczenia pierwiastka kwadratowego wykorzystać funkcję *sqrt()* z biblioteki *math* zgodnie z instrukcją prowadzącego zajęcia.