

```

#include <stdio.h>

/***/ Tutaj napisz wymagane funkcje

int main()
{
    int tab1[4]={1,3,5,7};
    int tab2[6]={2,4,6,8,10,12};
    int *tab3;

    /*** 1. Uzywajac funkcji malloc zaalokuj odpowiednia ilosc pamieci dla
    tablicy tab3, tak aby mogla pomiescic ona 10 elementow

        ustaw(tab1, 11);
    // 2. Napisz funkcje ustaw, ktora ustawia wszystkie elementy tablicy na
    podana wartosc. W tym przypadku kazdy element tablicy tab1 powinien zostac
    ustawiony na wartosc 11

        pokaz(tab1,4);
    //3. Napisz funkcje pokaz, ktora wypisuje elementy tablicy na ekranie.
    Drugim parametrem funkcji powinna byc liczba elementow do wyswietlenia

        int a=znajdz(tab2, 4);
    // 4. Napisz funkcje znajdz, ktora sprawdza, czy w tablicy znajduje sie
    element o podanej wartosci. Funkcja powinna zwrocic wartosc 1 jezeli taki
    element istnieje lub zero jezeli taki element nie istnieje

        printf("%d\n",a);

        polacz(tab3, tab1, 4, tab2, 6);
    //5. Napisz funkcje, ktora laczy dwie tablice (w tym przypadku tab1 i tab2)
    o podanych rozmiarach. Po wykonaniu tej funkcji, tablica tab3 powinna
    skladac sie ze wszystkich elementow tablic tab1 i tab2

        pokaz(tab3,10);

        int i=zlicz(tab3,8,12);
    //6. Napisz funkcje, ktora zlicza i zwraca liczbe elementow mieszczacych
    sie w podanym zakresie. W tym przypadku, funkcja zwraca ilosc elementow
    tablicy tab3, ktorych wartosci sa wieksze od 8 i mniejsze od 12

        printf("%d\n",i);

        int *newtab=stworz(12, tab1);
    //8. (Zadanie dodatkowe) Napisz funkcje, ktora alokuje nowa tablice o
    podanym rozmiarze (w tym przypadku 12). Dodatkowo po zaalokowaniu tablicy,
    nalezy ja wypelnic wszystkimi elementami z innej tablicy (w tym przypadku
    tab1).

        pokaz(newtab,12);

    /*** 7.uzywajac funkcji free zwolnij wczesniej zaalokowana pamiec

        return 0;
}

```