

Zaawansowane środowiska programistyczne

Ćwiczenie 3

Bazując na programie z ćwiczenia 2 dopisać następujące elementy:

1. *StudentList*. Klasa zawierająca kontener *ArrayList* przechowujący obiekty klasy *Student*. Ma konstruktor bezparametrowy, metodę *add(Student)*, *remove(student_number)*, *remove(Pesel)*, *getStudentCount()*, *printStudent(student_number)* drukującą informacje o danym studencie z listy oraz *listAll(int mode)* - drukowanie samych nazwisk (mode=0) lub pełnej informacji (mode=1) o wszystkich studentach na liście.
2. *examineAll()*. Metoda klasy *Professor* przyjmująca jako parametr referencję do obiektu *StudentList*. Wykonuje metodę *examine()* dla wszystkich obiektów klasy *Student* należących do danej listy.
3. Mechanizm obsługi wyjątków rzuconych w klasie *StudentList*:
 - Exception->StudentAlreadyAddedException* - metoda *add()*
 - Exception->WrongStudentException->WrongPeselException* - metoda *add()*
 - Exception->WrongStudentException->WrongNameException* - metoda *add()*
 - (wyjątek rzucony gdy imię i nazwisko zawierają znaki nie będące literami z wyjątkiem „-” w przypadku nazwisk podwójnych)
 - Exception->StudentNotFoundException* - metody *remove()*

Przetestować na dowolnym przykładzie wykorzystując obiekty poszczególnych klas i wywołując na nich zaimplementowane metody.